
XANADU NEXT PLAYING MANUAL
ザナドゥ・ネクスト・プレイングマニュアル
FALCOM ORIGINAL ROLEPLAYING GAME
XANADU
NEXT

XANADU NEXT PLAYING MANUAL

ザナドゥ・ネクスト・プレイングマニュアル

CONTENTS

CHAPTER

01

ゲームを始める前に



ゲームを始める前に

「ザナドゥ ネクスト」(以下「ザナドゥN」) をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、このマニュアルを必ずお読みください。

動作環境

本ソフトをプレイするには以下の条件が必要です。

OS	Windows8／7／Vista／XP 日本語版専用 (64bit 対応)
CPU	Pentium III 866MHz 以上、Core2 Duo 2GHz 以上推奨
メモリ	[8／7／Vista] 1GB 以上 [XP] 512MB 以上
HDD	1GB 以上の空き容量
モニタ	解像度 640×480 以上、HighColor 以上表示可能
グラフィック	VRAM32MB 以上、DirectX9.0c 以降に対応した 3D アクセラレータ
サウンド	DirectX9.0c 以降対応のサウンド機能
ディスクドライブ	DVD-ROM 対応ドライブ

※ 3D アクセラレータは、nVIDIA 社製 GeForce2 以降、および AMD (ATI) 社製 RADEON シリーズを推奨。チップセットは Intel 社製 845G 以降を推奨します。

※ 本製品は DirectX9.0c を使用しています。旧バージョンの DirectX では動作しません。また DirectX11 および DirectX10 に入っている 9.0c のモジュールが古い場合も動作しません。そのような場合は DirectX を更新してプレイしてください。(→ P.52「DirectX の更新」)

※ ご使用のハードウェアのドライバが DirectX9.0c 以降に対応している必要があります。完全対応していない一部の機種においては、動作の保証ができない場合があります。

※ メモリは環境によって異なる場合があります。動作が遅くなる、サウンドやムービーの再生がおかしいなどの支障をきたした場合は、メモリ容量またはハードディスクの空き容量を増やしてプレイしてください。

※ 操作はマウス専用です。キーボードでは補助操作が可能です。ゲームパッドでの操作にも対応しておりますが、一部未対応の部分がございます。ご了承ください。

注意事項

●インストールおよびゲームをする際は、他に起動しているアプリケーションや常駐ソフトが無いか確認し、それらを終了してください。またゲーム中は不必要なキー操作を避けてください。ゲームの動作に支障をきたす恐れがあります。

●ゲームをプレイする前に、パワーマネージメントを無効にしてください。有効にしたままゲームをプレイした場合、正常な動作が保証できない場合があります。

●ゲームをプレイする前に、[タスクバー] のスピーカーアイコンをダブルクリックし、サウンドのボリュームを適切に調節してください。(→ P.59「ボリュームコントロールを確認する」)

●ゲームを開始する前には、日本語入力モードをオフにしておいてください。誤動作の原因となります。

●ゲームの初回起動時には、[シリアルコード登録] ダイアログが表示されます。保証書に記載されている「シリアルコード」を入力して [登録] をクリックしてください。

セットアップ

インストール

● Windows８

Windows８ でのインストールには管理者権限が必要です。

1. [ディスク] をドライブにセットし、画面上に [タップして、このディスクに対して行う操作を選んでください。] のメッセージが表示されたら、その表示を選びます。[自動再生] ダイアログが表示されますので「FSETUP4.EXE の実行」を選びます。

※ 自動再生しない場合は、[デスクトップ画面] で [タスクバー] 上にある [エクスプローラー（ファイルのアイコン）] を選び、[コンピューター] を開きます。[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。



▲操作確認メッセージ



▲自動再生ダイアログ

2. [ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示されたら [はい] を選びます。[セットアップメニュー] が起動します。

3. [セットアップメニュー] の [INSTALL] を選ぶと [インストール Utility] が表示されます。[OK] を選び、後は画面の指示に従って進めてください。



▲セットアップメニュー

4. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。**★全ての□にチェックを入れ**、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

5. 終了確認が表示されたら [終了]、続けて [EXIT] を選び [セットアップメニュー] を終了します。



▲起動メニュー登録

● Windows7／Vista

Windows7／Vista でのインストールには管理者権限が必要です。



▲セットアップメニュー

1. [ディスク] をドライブにセットし、[自動再生] ダイアログが表示されたら、「FSETUP4.EXE の実行」 を選択します。

※ 自動再生しない場合は、[コンピューター] を開き、[ディスク] を右クリックして 「開く」 を選択し、「FSetup4.exe」 を実行してください。

2. [ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示されたら、[はい] (または [許可]) をクリックします。[セットアップメニュー] が起動します。

3. [セットアップメニュー] の [INSTALL] をクリックすると [インストール Utility] が表示されます。[OK] をクリックし、後は画面の指示に従って進めてください。



▲起動メニュー登録

4. インストール先のフォルダを決定すると 「起動メニュー登録」 が表示されます。登録したい項目の□にチェックを入れ、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

※ 「ゲームエクスプローラに登録する」 は Windows7 と Vista で有効です。

5. 終了確認が表示されたら [終了] をクリックし、続けて [EXIT] をクリックして [セットアップメニュー] を終了します。

● WindowsXP

1. [ディスク] をドライブにセットすると、自動的に [セットアップメニュー] が起動します。

※ 自動的に起動しない場合は、[マイコンピュータ] を開き、[ディスク] を右クリックして 「開く」 を選択し、「FSetup4.exe」 を実行してください。

2. [セットアップメニュー] の [INSTALL] をクリックすると [インストール Utility] が表示されます。[OK] をクリックし、後は画面の指示に従って進めてください。

※XP の [コンピュータの管理者 (Administrator 権限)] アカウントユーザーの場合は、ゲームを全てのユーザーで使用できるようにするか選択画面が表示されますので、[はい] または [いいえ] を選びます。

3. インストール先のフォルダを決定すると 「起動メニュー登録」 が表示されます。登録したい項目の□にチェックを入れ、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

4. 終了確認が表示されたら [終了] をクリックし、続けて [EXIT] をクリックして [セットアップメニュー] を終了します。

アンインストール



1. インストール時の方法で［セットアップメニュー］を表示させます。

2. ［セットアップメニュー］の［UNINSTALL］をクリックします。

3. 画面の指示に従ってアンインストールを進めてください。

※ セーブデータを削除する場合は、手動で削除してください。「セーブデータのある場所」は、次頁をご覧ください。

※ アンインストール後、再度インストールすると残しておいたセーブデータをそのまま再使用することができます。同じユーザーであれば、インストールする場所が変わってもセーブデータの場所は同じところです。

セーブデータのある場所

・「環境設定ツール（P.48）」から開く
・「セーブフォルダユーティリティ」を使う（下記参照）

●セーブフォルダユーティリティの使い方



1. [ディスク] をドライブにセットします。（メニュー等が起動した時は終了させます）

2. [コンピュータ] または [マイコンピュータ] を開き、[ディスク] をセットしたドライブを右クリックして [開く] を選択します。

3. 「SaveFolderUtility」フォルダを開き、“SaveFolderUtility.exe”を実行します。

4. 製品「タイトル名」を選択し、[フォルダを開く] ボタンをクリックすると、セーブフォルダが表示されます。

● Vista 対応版からセーブデータを流用する場合

Vista 対応版と、今回の Windows8 対応版のセーブデータの保存場所は異なっています。セーブデータを流用したい場合は、「セーブフォルダユーティリティ」で各フォルダを開き、手動でコピーする必要があります。

Vista 対応版のセーブデータフォルダを開く場合は「旧方式のフォルダを使う」にチェックを入れて、フォルダを開いてください。

※OS が XP の場合はチェックできません。



ATTENTION

「環境設定ツール」で簡単にセーブフォルダを開くことができます。

→ **P.48「環境設定ツール」** → **P.51「セーブフォルダを開く」**



Goblin-Warrior

Lv	6	ATC	85
Exp	6	MGC	0
Gold	10	DEF	60
Fire	0%	RES	0
Ice	0%	ACC	54
Thdr	0%	EVA	40

CHAPTER

02

ザナドゥネクストの世界



ストーリーと世界観

ストーリー

オーウェル湖に霧がかかると、
突如湖面に姿を現す謎の古城 ―― 。

〈奇岩城〉

その正体を確かめようと、城を目指す者が後を絶たないが、
舟で近づこうとすると、決まって幻のように
その姿は消えてしまうという。

騎士が没落しつつあった時代、
主君を失い、騎士としての己のあり方を見出せずにいた青年は
知己の少女に誘われるまま各地を旅し、
とある街を訪れることになった。

街へと向かう舟の上、
青年は霧の中に浮かび上がる、その〈城〉を見た。

その城と、そこで待ち受ける運命が
彼にとってどのような意味を持つのか、
何も知らぬままに。



世界背景



ザナドゥ

はるか昔、開祖クーブラ・カーンによって建国された、
桃源郷と謳われる伝説の王国。
その伝説は大陸全土で語り継がれている。
ジュリデン王の治世をきっかけとして
二度に渡り魔王の侵略を受けるが、
聖剣ドラゴンスレイヤーの力で窮地を脱し、
ますますの繁栄を築いたとされている。

レイランド

大陸中央を支配し、「高原の覇者」と称される王国。
国土全域が豊かな自然に恵まれていることから、
水と森の国とも呼ばれている。
その建国には忠義・武勇・敬虔を掲げて戦いに臨む、
「騎士」たちの存在が大きく貢献したといわれている。

騎士戦争

３年前、ゾルディアス卿の軍制改革をめぐって北海騎士団を中心とした
レイランド中の騎士たちが反乱を起こした。
しかし火器と魔術を主軸に据えた諸侯の傭兵団を前に、
騎士たちの連合軍はあえなく全面敗北を喫する。
秩序と伝統のもと、王国の栄光を支えてきた騎士たちはこの戦争をきっかけに
その威信と勢力を急速に失いつつあった。

ガーディアン

ジュリデン王の時代以降、ザナドゥに繁栄をもたらした精霊たち。
儀式によって身体にガーディアンを宿すことで様々な力と祝福が与えられる。
リンデール湖水地方では現在でもこの儀式が行われており、
子供が生まれると洗礼として降霊の儀式を受けることになる。

登場人物



主人公

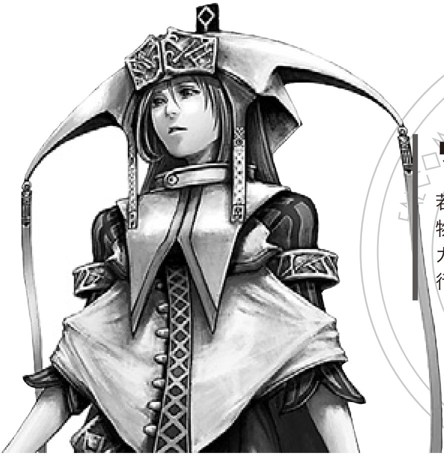
騎士が没落した時代にあって、騎士であることを
貫こうとする青年。もともとは北海騎士団の
エリート騎士であったが、今はトレジャーハンター
として、同じ孤児院出身のシャルとともに各地を
旅している。

口には出さないが騎士の誇り、忠節・信義を重んじる。
後の世に「最後の騎士」と呼ばれることになる。



シャル

主人公と共に旅をする少女。
主人公とは同じ孤児院で育った。
騎士戦争で主君をなくした主人公を無理やり誘って
旅に出た。幼いながら考古学の知識が豊富な
アカデミーの特待研究生。



リーゼ

若いが厳格な雰囲気を持つハーレックの女祭司。
物静かで真面目だが、頑固で融通が利かない面もある。
ガーディアンを人に宿す、いにしえの儀式を
行うことができる。



アニエス

ハーレックに滞在している女トレジャーハンター。
奇岩城の宝を狙っているらしく、主人公同様に遺跡と
ハーレックの街を行き来している。



ドヴォルザーク

遺跡で主人公の前に立ちふさがる凄腕の剣士。
高潔で礼節を重んじるがその剣さばきは容赦がない。

ゲーム概要

ゲームの流れ

ダンジョン探索

→ P.28「冒険中の操作」

ダンジョンを探索し、〈奇岩城〉に関する情報を集めます。
主人公を鍛錬しながら、ダンジョンのより奥深くへと進みましょう。





ハーレックの街

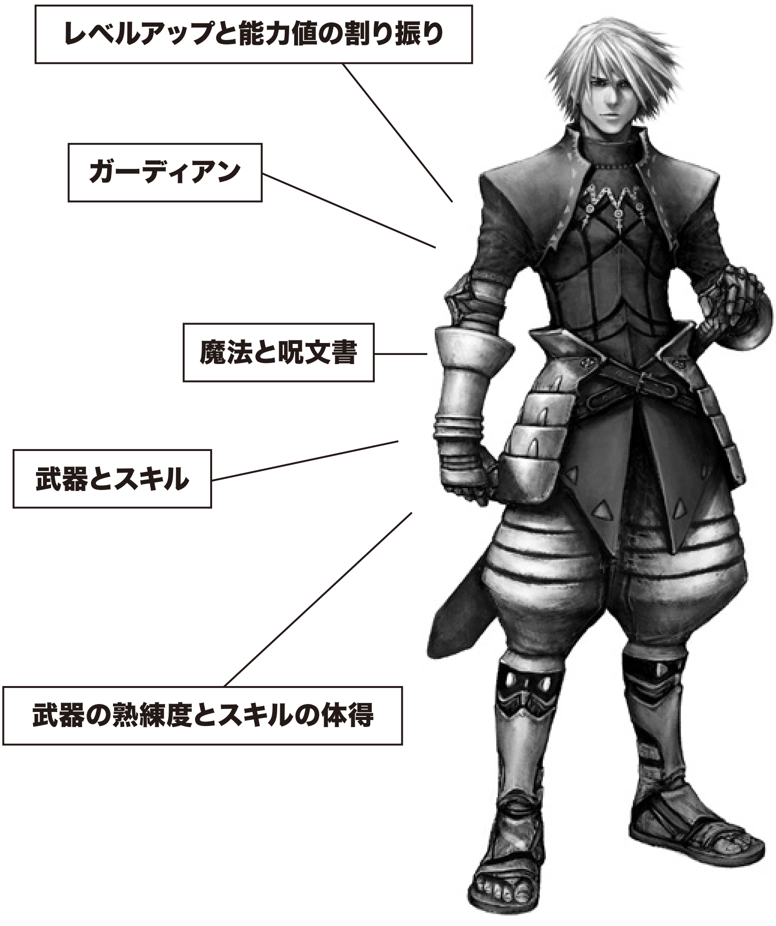
→ P.37「街での操作」

装備品や回復薬など、冒険に必要なアイテムを買い揃えます。精霊堂では育成に欠かせない「ガーディアン降霊」や「能力値の割り振り」を行うことができます。また、冒険で手に入れた情報をシャルに報告することで新たな発見があるかもしれません。

キャラクターメイキング

戦いでレベルを上げる以外でも、主人公の能力はさまざまな形で成長していきます。
冒険の局面に応じて主人公を鍛錬し、あなた好みのキャラクターを作り出しましょう。

以下の要素をうまく組み合わせることで、より奥深いキャラクターメイキングが楽しめます。



レベルアップと能力値の割り振り



レベルが上がると最大 HP が増加すると同時に「ボーナスポイント」を取得します。ボーナスポイントはプレイヤーが好きな「能力値」に割り振ることができます。

→ P.38「パラメータ割り振り」



ガーディアン

→ P.38「ガーディアンの降霊」

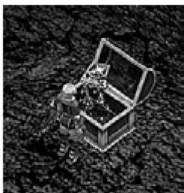
冒険を進めると、街の精霊堂で「ガーディアン」を降霊させることができるようになります。

・ガーディアンは「ガーディアンカード」に封じられています。
・ガーディアンカードはダンジョンで見つけることができます。
・降霊したガーディアンによって効果が異なります。



ガーディアンレベル

ガーディアンにもレベルがあり、敵を倒すと経験値がたまっていきます。一定の経験値がたまるとレベルアップし、ガーディアンの効果がより強力になっていきます。



魔法と呪文書

魔法を使用するには「呪文書」が必要です。呪文書をメニューから使用することで初めて魔法を覚えることができます。呪文書は道具屋で買うか、ダンジョンで手に入れます。

魔法の使用

魔法は「スロット」にセットして使用します。

→ P.27「メニュー画面の操作」
→ P.32「スキル／魔法を使用する」



武器とスキル

全ての武器には、その武器特有の技や術、「スキル」が秘められています。画面右上の「スロット」にセットすることで効果を発揮することができます。スキルには以下の2つの種類があります。



発動スキル
アタッチして右クリックで発動する。SP を消費して使用。「回転攻撃」、「突き」など。

状態スキル
アタッチするだけで常に効果がある。
「豪腕 (STR アップ)」など。

武器を装備から外すと対応するスキルも使えなくなりますが、武器の「熟練度」を上げることで「体得」することができます。

スキルの使用

スキルは「スロット」にセットして使用します。

→ P.27「メニュー画面の操作」
→ P.32「スキル／魔法を使用する」

武器の熟練度とスキルの体得

1つの武器を使い込んでいくと「熟練度」が上がっていきます。

- 熟練度が上がると武器の攻撃力も上がります。
- 熟練度が 100%を超えるとその武器のスキルを「体得」することができます。体得したスキルはその武器を装備していなくても使えるようになります。
- 熟練度は、最大 200%まで上げることができます。



Lizardman

Lv	6	ATC	100
Exp	7	MGC	0
Gold	10	DEF	65
Fire	0%	RES	0
Ice	-15%	ACC	54
Thdr	0%	EVA	40



CHAPTER

03

冒険の世界へ



ゲーム開始

ゲームの起動

● Windows 8

[スタート画面] に登録された [Xanadu NEXT] アイコンや [デスクトップ画面] の [Xanadu NEXT] ショートカットアイコンより実行します。



● Windows7 ／ Vista

[スタート] メニュー直下の [Xanadu NEXT] (Windows7) や、ゲームエクスプローラに登録した [ザナドゥ N] アイコン、またはデスクトップやプログラムメニューに作成した [Xanadu NEXT] ショートカットより実行します。



※ **ゲームエクスプローラの開き方：**
[スタート] → [すべてのプログラム] → [ゲーム] → [ゲームエクスプローラ] の順に選択します。

● Windows XP

・デスクトップにある [Xanadu NEXT] ショートカットアイコンをダブルクリックします。
・[スタート] メニューより、[プログラム] → [Falcom] → [Xanadu NEXT] を実行します。

シリアルコード登録

ゲームの初回起動時には、[シリアルコード登録] ダイアログが表示されます。
保証書に記載されている「シリアルコード」を入力して [登録] をクリックしてください。



※「シリアルコード」は、ゲームインストール後の初回起動時に必要です。保証書および「シリアルコード」の再発行はできませんので、大切に保管してください。

※「シリアルコード」は、ゲームをインストールしたパソコンに登録されるもので、オンラインでの登録や認証などではありません。また「シリアルコード」入力後は、ゲーム起動に [ディスク] は必要ありません。

タイトル画面

ゲームを起動すると Falcom ロゴムービーを表示後、タイトル画面が表示されます。



NEW GAME
新規でゲームを開始します。

LOAD GAME
以前に保存したデータからゲームを開始します。

OPTION
各種設定を変更します。 → **P.36「環境設定」**

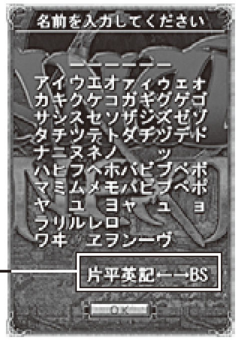
EXIT
ゲームを終了し、Windows に戻ります。

新規でゲームを開始する

タイトル画面で〈NEW GAME〉をクリックします。

右の画面に切り替わったら、文字をクリックして主人公の名前を入力します。入力する文字の種類は〈片〉〈平〉〈英〉〈記〉をクリックして切り替えます。
〈OK〉をクリックするとゲームがスタートします。

片…カタカナ
平…ひらがな
英…ローマ字
記…記号
←…カーソルを戻す
→…カーソルを進める
BS…1文字消す



ゲームをロードする

タイトル画面で〈LOAD GAME〉をクリックします。

セーブデータリストから読み込みたいデータをクリックすると、確認メッセージが表示されます。〈OK〉をクリックするとそのデータがロードされます。



操作方法

	マウス／キーボード
移動	マウス左ボタン押し続け（マウスカーソル方向へ移動）
攻撃	左クリック／Xキー
話す・調べる・扉を開ける	右クリック／Zキー
決定・行送り	左クリック／Xキー
キャンセル・一つ前に戻る	右クリック／Zキー
魔法／スキルを使用	右クリック
使用する魔法／スキルを切り替え	アイコンをクリック／F1〜F4
アイテムを使用	アイコンをクリック／1〜4
メニュー画面を開く	SPACE
画面を回転	マウスホイール／左右矢印キー
マップを中央に表示	TABキー
システムメニューの表示	ESCキー
メッセージ早送り 攻撃一発止め	SHIFTキー

※「環境設定ツール」で入力割り当てを変更することができます。

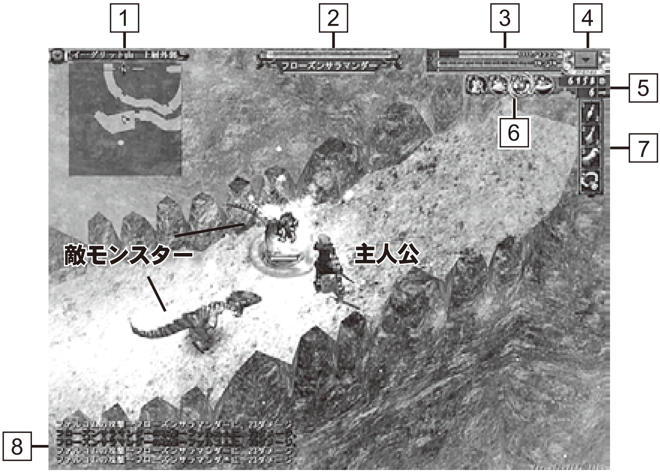
→ **P.48「環境設定ツール」**

ゲームの終了

ゲーム画面で［ESC］キーを押すと、システムメニューが表示されますので、
〈ゲーム終了〉をクリックします。

画面の説明

ゲーム画面



1 **周辺マップ**
▼アイコン（左上）をクリックすると画面中央に広範囲のマップを表示します。

2 **敵の情報**
敵のＨＰと名前

3 **主人公の情報**
ＨＰ（緑）、ＳＰ（青）、経験値（ピンク）
※ＨＰ、ＳＰの回復は → **P.35「セーブ」** → **P.40「休憩する」**

4 **メニューアイコン**

5 **現在の所持金（ゴールド）と現在所持している鍵の数**

6 **スキル・魔法スロット**
スキル・魔法をセットします。

7 **アイテムスロット**
消費アイテムや特殊アイテムをセットします

8 **ゲームメッセージのログ**
ゲームメッセージの履歴を表示します。

メニュー画面



メニューアイコンをクリックするか［Space］キーで
メニュー画面を開閉します。

※ メニュー画面を開いている間もゲームは進行します。

1 主人公のステータス
項目にカーソルを合わせると詳細が表示されます。

Lv …現在のレベル
クラス…現在の称号　レベルに応じて変わる
Exp …プレイヤーの経験値
Next…次のレベルアップまでに必要な経験値
HP …プレイヤーの生命力
SP …選択中のスキルを使える回数
STR（Strength） …筋力　主に物理攻撃の威力に影響
INT （Intelligence） …知力　主に魔法攻撃の威力に影響
REF（Reflex） …反射神経　命中率・回避率に影響
CON（Constitution）…体格　物理攻撃に対する防御力に影響
MND（Mind） …精神　魔法攻撃に対する防御力に影響

ATC（Attack） …攻撃力　物理攻撃全般の強さ
MGC（Magic） …魔法攻撃力　魔法による攻撃力の強さ
DEF（Defence） …防御力　物理攻撃全般への耐性
RES（Resistance） …魔法防御力　魔法による攻撃への耐性
ACC（Accuracy） …命中率　武器による物理攻撃の命中精度
EVA（Evasion） …回避率　物理攻撃に対する回避能力

2 現在宿しているガーディアン
ガーディアンレベルとガーディアンの効果

3 装備スロット
装備する武器、盾、鎧、兜をセットします。

4 アイテム／スキル／魔法一覧
所持しているアイテムやスキル・魔法の一覧を表示します。
切り替えタブで表示する項目を切り替えます。

5 切り替えタブ　アイテム／スキル／魔法
クリックして一覧に表示する項目を切り替えます。

メニュー画面の操作

スキル・魔法／アイテム／装備スロットの設定

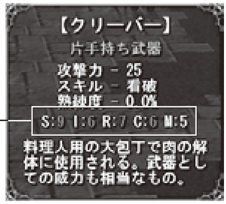
各スロットにスキル・魔法・アイテムをセットします。
装備品のセットも操作は同じです。

1 メニュー画面を開きます。

2 切り替えタブでアイテム／スキル／魔法一覧の表示を切り替えます。

3 アイコンにカーソルを合わせると詳細説明が表示されます。装備品を設定する場合は詳細で「装備条件」を確認します。

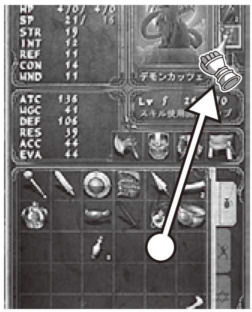
S…STR　**I**…INT　**R**…REF　**C**…CON　**M**…MND



主人公の能力値が装備条件を満たしていない場合は赤字で表示されます。

→各ステータスの詳細は前頁を参照

4 セットしたいアイテム／スキル／魔法のアイコンを各スロットにドラッグ＆ドロップします。



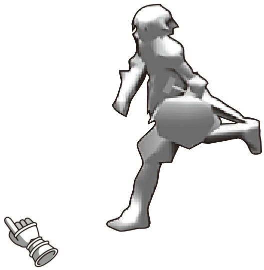
消費・特殊アイテム…アイテムスロット
装備アイテム…………装備スロット
スキル・魔法…………スキル・魔法スロット

ATTENTION

全ての装備品には「装備条件」が設定されており、主人公の能力値が条件を満たしていない場合は身に着けることができません。

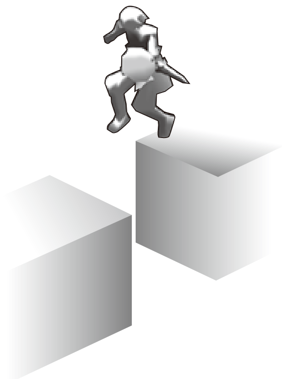
冒険中の操作

主人公の操作



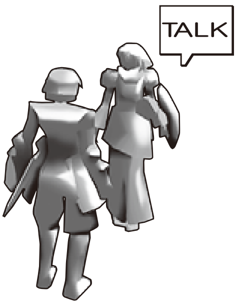
移動

左ボタンを押している間マウスカーソルの
方向に移動し、ボタンを離すと止まります。



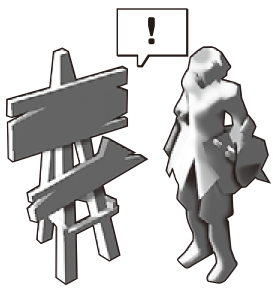
ジャンプ

助走をつけて飛び込むと短い距離なら
ジャンプして飛び越すことができます。



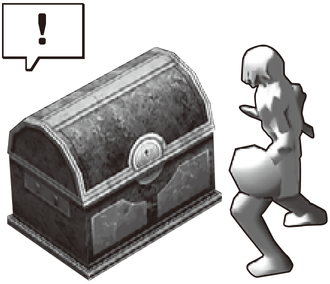
話す

対象に近付いてアイコンが表示されたら
右クリックします。



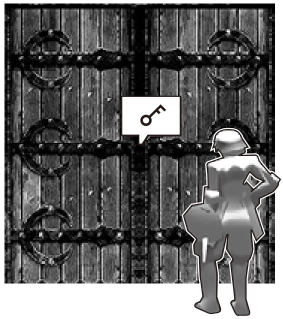
調べる・仕掛けを作動する

対象に近付いてアイコンが表示されたら
右クリックします。



宝箱を開ける

宝箱に近付いてアイコンが表示されたら
右クリックします。



扉のカギを開ける

扉に近付くとカギのアイコンが表示
されるので、右クリックします。
持っているキーを1つ消費し扉を開き
ます。

ATTENTION



ダンジョンの扉にはカギがかけられており、カギを開くためには「キー」が必要です。キーを持っていない場合は扉を開くことができません。キーを持っていない状態で扉に近付くと左のようなアイコンが表示されます。

キーは道具屋で購入するか、宝箱や敵から入手します。キーは最大 99 個持つことができます。

→ **P.37「武器屋・道具屋」**



転送装置を使う

特殊アイテム「ファイアクリスタル」を入手すると転送装置が使用できるようになります。新たな転送装置を発見した時は、まずファイアクリスタルをアイテムスロットにセットした状態で転送装置に立ち、封印を解く必要があります。一度解けばファイアクリスタルを所持しているだけで使用できます。

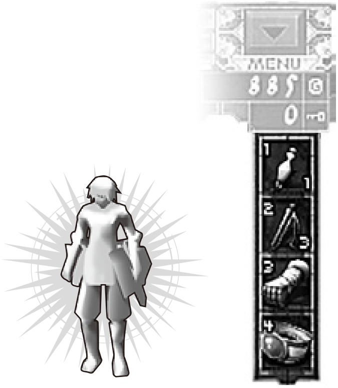
転送装置の中央に立つと転送先の一覧が表示されるので行きたい場所をクリックします。

アイテムを使用する

スロットにセットされたアイテムは1、2、3、４キーを押して使用します。

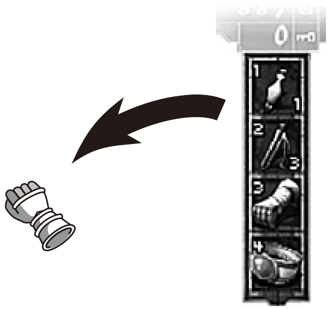
メニューウィンドウでアイテム一覧を表示し、アイテムのアイコンをクリックしても使用することができます。

→ P.27「メニュー画面の操作」



アイテムを捨てる

メニューウィンドウのアイテム一覧、またはアイテムスロットのアイコンを、フィールド上にドラッグ＆ドロップします。フィールド上のアイコンにキャラが触れると再度入手することができます。



ATTENTION

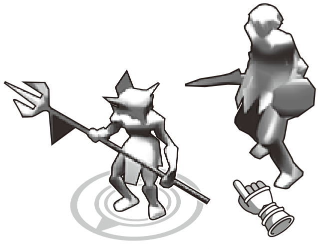
特殊アイテムはアイテムスロットにセットすると効果を発揮します。

ただし、街へ瞬時に帰還することのできる「ムーンストーン」はアイテムを使用する場合と同じように使用することで効果を発揮します。

剣で攻撃する

装備している剣で敵を攻撃します。

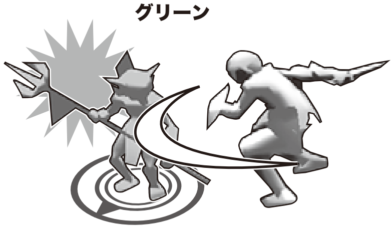
1 敵が攻撃の射程範囲に入ると、敵の周りにオレンジ色のサークルが表示されます。



2 サークルにカーソルを合わせるとサークルの色がグリーンに変化します。



3 そのままクリックすると攻撃します。

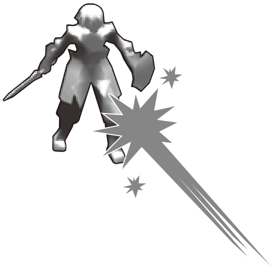


ATTENTION

- ●射程範囲に複数の敵がいる場合は複数の敵に一度に攻撃することができます。
- ●敵の正面より横や背後から攻撃したほうがより多くのダメージを与えることができます。
- ●草花や壷、樽などのオブジェも剣で破壊することができます。まれにアイテムやゴールドが手に入ります。



└ 発動するスキル／魔法



スキル／魔法を使用する

スロットにセットされたスキル／魔法を右クリックで発動することができます。

発動するスキル／魔法は F1 ～ F4 キーを押すか、対象のスロットをクリックすることで切り替えます。

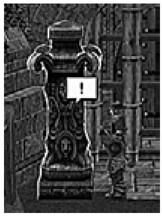
→ P.27「メニュー画面の操作」

ATTENTION

各魔法や発動系のスキルの使用には使用回数（SP）が定められています。SP は以下の方法で回復します。

- 宿屋で休憩する
- 祠柱（セーブポイント）に触れ右クリック
- SP 回復アイテムを使用する

祠柱 ▶



状態異常

状態異常には以下の種類があります。状態異常は時間が経てば回復します。
また、アイテムを使用して直ちに回復することもできます。

猛毒…HP が少しずつ減っていきます。

麻痺…敵への攻撃ができなくなります。

沈黙…魔法が使用できなくなります。

呪い…全体のステータスが低下します。



猛毒

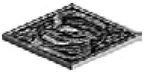


麻痺

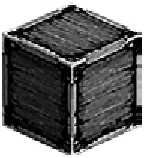
箱の操作

箱の種類

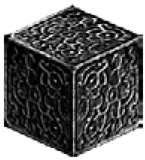
ダンジョンには箱を使った仕掛けがあります。
仕掛けを解くと閉ざされた扉が開いたり、宝箱が出現します。



スイッチ
上に箱をのせることで
仕掛けが作動します。



木箱
動かしたり壊したりすること
ができます。



固定箱
障害物です。動かすことも
壊すこともできません。



重い箱
特殊アイテム「ルビー」を身に
着けていると動かすことがで
きます。壊せません。



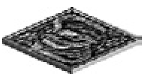
火薬箱
剣や魔法で攻撃すると周囲
の木箱を巻き込んで爆発しま
す。

色が付いた箱

赤・青・緑の色が付いた箱はそれぞれの
色を合わせることで効果があります。



色付きの固定箱
動かすことはできませんが、
同じ色の箱を３つ以上並べる
と消滅します。



色付きのスイッチ
同じ色の箱を上にのせると
仕掛けが作動します。

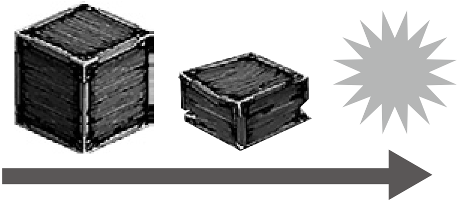


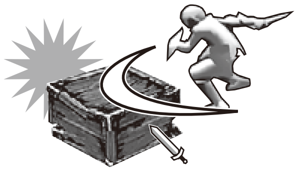
色付きの箱
動かすことができ、同じ色の箱を３つ以上並べ
ると消滅します。破壊することはできません。

※垂直方向に並べた場合は消滅しません。

箱を壊す

木箱は剣や魔法で破壊できます。
魔法攻撃では一度で全壊、
剣では半壊→全壊と２段階で壊れます。

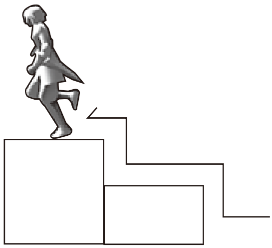




1 箱に近付くとターゲットが表示されます。

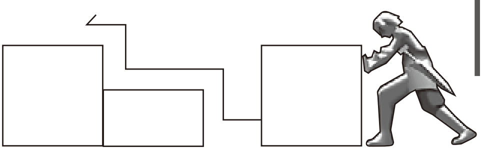
2 カーソルを重ねるとアイコンが剣に変わるので、シングルクリックすると箱に攻撃し、半壊状態になります。

3 半壊状態の箱をもう一度攻撃すると全壊します。



箱にのる

箱の高さの２分の１個分の段差はのぼることができます。
箱を壊したり、移動させることで階段状に箱を並べ、
高い場所に移動することができます。



箱を動かす

一度に箱1個分移動できます。
半壊状態の箱は押すことができません。

※ 箱を動かしたいのに壊してしまう場合は、剣の装備を外してやってみよう。

1 箱に近付くとターゲットが表示されます。

2 **クリックしたままマウスの左ボタンを押しっぱなしにする**と進行方向へ押し始めます。

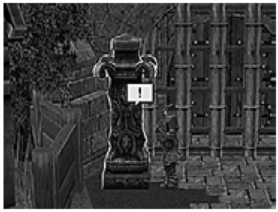
3 ２分の１個までの段差ならば箱を押して移動できます。

ATTENTION

箱の配置や破壊に失敗した場合は、そのマップに入り直すことで元の状態に戻すことができます。

セーブとロード

セーブ



祠柱（セーブポイント）に近づき「！」マークが表示されたら右クリックします。
この時に HP と SP は全快します。
確認メッセージが表示されたら〈セーブ〉をクリックします。

セーブデータの一覧が表示されるので、セーブをしたい場所をクリックします。すでにセーブデータがある場所を選んだ場合は確認メッセージが表示されるので「OK」をクリックします。

ロード



一度タイトル画面に戻り、「LOAD GAME」からゲームデータをロードします。

→ **P.23「ゲームをロードする」**

> **ATTENTION**
>
> 宿酒場のシャルのところでもゲームの保存を行うことができます。
>
> → **P.40「宿酒場」**

ゲームオーバー

主人公の HP が 0 になるとゲームオーバーです。再開方法は以下のものがあります。



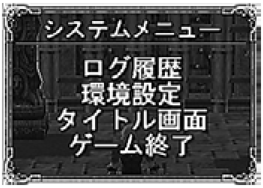
街から再開（所持金半減）
ハーレックの街から再開します。レベルや経験値などはそのままですが、所持金が半減します。

セーブした所からやり直す
最後にセーブしたデータから再開します。

タイトル画面へ戻る
タイトル画面へ戻ります。以前のセーブデータからやり直したいときはこちらを選んでください。

システムメニュー

[ESC] キーを押すとシステムメニューが表示されます。



ログ履歴
メッセージログの履歴を表示します。

環境設定
ゲームの環境設定を行います。

タイトル画面
タイトル画面へ戻ります。

ゲーム終了
「ザナドゥ N」を終了し Windows 画面へ戻ります。

環境設定

ゲームの環境設定を行います。



描画間隔（粗い／標準／滑らか）

アンチエイリアス（オン／オフ）

映り込み効果（オフ／低／中／高）

BGM 音量／効果音音量
ゲームの BGM 音量／効果音音量を
スライドバーで調節できます。

明るさ／コントラスト
ゲーム画面の明るさ／コントラストをスライドバーで調節できます。

ATTENTION

より詳細な設定やキー割り当てなどは環境設定ツールで設定します。

→ **P.48「環境設定ツール」**

街での操作

武器屋・道具屋

武器屋では武器・防具などの装備品、道具屋では回復アイテムや呪文書、キーを購入することができます。

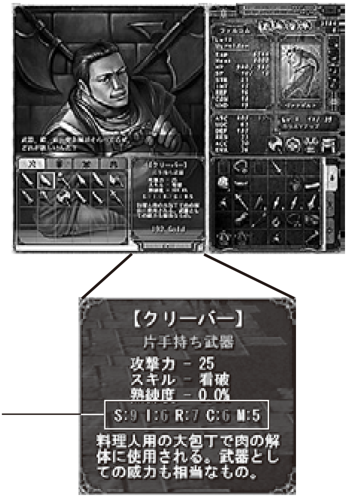
道具屋／武器屋でアイテムを売買する

売買の操作は道具屋と武器屋共通です。

1 店主に話しかけ、〈買いものをする〉をクリックします。

2 商品リスト上部のカテゴリを示すタブを選択します。

3 アイテムのアイコンにカーソルを合わせると、アイテムの詳細が表示されます。装備品を購入する場合は「装備条件」を確認します。



主人公の能力値が装備条件を満たしていない場合は赤字で表示されます。

S…STR　**I**…INT　**R**…REF　**C**…CON　**M**…MND

4 アイコンをクリックすると確認メッセージが表示されるので〈BUY〉をクリックします。

5 不要なものを売る場合には、所持品のアイテムアイコンをクリックします。
確認メッセージが表示されるので〈SELL〉をクリックします。

6 〈EXIT〉で売買を終了します。

ATTENTION

道具屋の「キー」は購入するたびに単価が上がります。キーの材料となる「モンスターの骨」を売るごとに価格は下がっていきます。モンスターの骨はモンスターを倒すとまれに手に入ります。

精霊堂

精霊堂のリーゼに話しかけるとメニューが表示されます。

ガーディアンの降霊

冒険中に手に入れた「ガーディアンカード」から好きなガーディアンを宿すことができます。ガーディアンの入れ替えは何度でも行えます。

1. リーゼに話しかけ〈ガーディアンの降霊〉をクリックします。
2. 降霊したいガーディアンを一覧からクリックします。
3. 確認メッセージが表示されるので、〈OK〉をクリックします。
4. 〈EXIT〉で降霊を終了します。



ガーディアンの詳細

所持している
ガーディアンカードの一覧

パラメータ割り振り

レベルアップ時に入手したボーナスポイントを各能力値に割り振ることができます。



1. リーゼに話しかけ、〈パラメータ割り振り〉をクリックします。
2. +／ーボタンをクリックして割り振るポイントを設定します。割り振り後のステータスの変化は右側のウィンドウで確認します。
3. 〈ACCEPT〉をクリックすると確認メッセージが表示されるので、〈OK〉をクリックします。
4. 〈EXIT〉で割り振りを終了します。

ATTENTION

割り振ったポイントは次のレベルアップまでの期間であれば再調整することができます。

レベルダウン

極端な育成をしてしまったりなど、どうしても育成をやり直したい時にはレベルを戻すことができます。武器熟練度以外のステータスが1つ前のレベルアップ時に戻されますが、経験値はレベルアップに必要な分の 50% は残されます。



宿酒場

休憩する

HP と SP が全快し、ゲームを保存します。

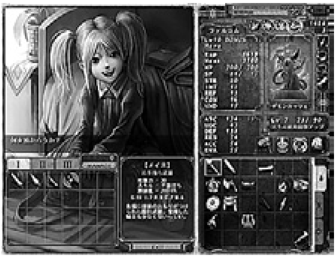
1 宿酒場 2F のシャルに話しかけ、〈休憩する〉をクリックします。

2 HP と SP が全快した後、セーブ画面が表示されます。

3 セーブをしたい場所をクリックします。すでにセーブデータがある場所を選んだ場合は、確認メッセージが表示されますので〈OK〉をクリックします。

アイテム／ゴールドを預ける

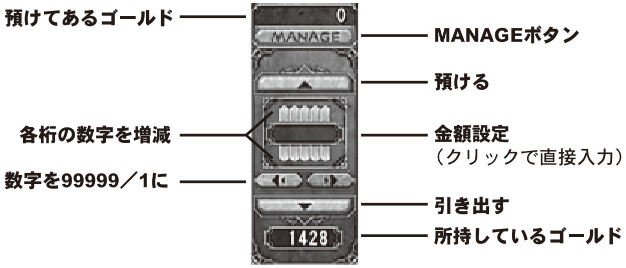
不要なアイテムやゴールドを預けることができます。



1 宿酒場 2F のシャルに話しかけ、〈荷物を預かってもらう〉をクリックします。

2 アイテムを預ける場合は、メニューウィンドウから左のウィンドウの空いている場所へアイコンをドラッグ＆ドロップします。預けたアイテムを引き取る場合は、逆の操作を行います。
他のページを表示させたい場合はページ切り替えボタンをクリックします。

3 ゴールドの操作をする場合は〈MANAGE〉をクリックします。
もう一度〈MANAGE〉をクリックするとゴールドの操作を終了します。



4 〈EXIT〉で終了します。

石板／手記を読む

冒険を進めると、「石版」や「手記」を手に入れることがあります。これらの内容はシャルにしか解読できません。見つけたらシャルの所に持っていきましょう。

シャルに渡した石版・手記の解読には時間がかかります。
解読が終了すると、〈石版を読んでもらう〉、〈手記を読んでもらう〉で内容を確認することができます。



Lich

Lv	18	ATC	510
Exp	65	MGC	350
Gold	270	DEF	380
Fire	0%	RES	380
Ice	0%	ACC	230
Thdr	0%	EVA	175

CHAPTER

04

冒険のヒント



冒険のヒント

先へ進めなくなったら…

画面を回転してみよう
画面を回転させて扉やあやしい場所を探してみよう。

持っているアイテムをチェックしてみよう
新たに手に入れた特殊アイテムが隠し通路や重要アイテムを発見できるカギとなるかもしれません。





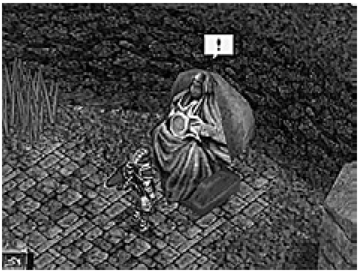
ダンジョンでアニエスに出会ったら…

ダンジョンを探索していると、主人公たちと同じ目的を持つ女トレジャーハンター、アニエスに出会うことがあります。彼女からゴールドとひきかえに回復薬やレアなアイテムを手に入れることができます。見かけたら話しかけてみましょう。



ガーディアンのレベルアップには…

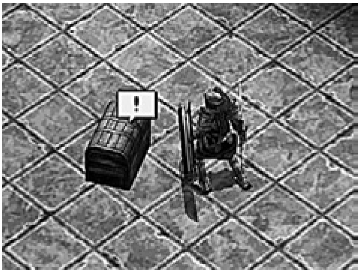
このオブジェを発見したら調べてみましょう。
宿しているガーディアンのレベルが1つ上がります。





水中での移動に注意

主人公の身長以上の水位の水の中を移動すると、HPが徐々に減っていきます。主人公の頭上のゲージがなくなるとHPがゼロになりゲームオーバーになってしまいます。



全ての敵を倒すと…

画面上の敵を全て倒すと宝箱が出現します（最後の一体を魔法で倒すと出ません）。
宝箱を開くとゴールドやアイテムが手に入りますが、この宝箱に魔法を当てると壊れてしまうので気を付けましょう。



Minotaur

Lv	8	ATC	220
Exp	11	MGC	0
Gold	37	DEF	95
Fire	0%	RES	70
Ice	-10%	ACC	25
Thdr	0%	EVA	44

CHAPTER

05

環境設定と トラブルシューティング



環境設定ツール

ゲームの描画に関する詳細や、キー割り当てなど、各種の設定ができるツールです。
下記のいずれかの方法で起動します。

● Windows８

★[スタート画面] または[デスクトップ画面] の[Xanadu NEXT 設定] ショートカットより実行します。

● Windows7 ／ Vista

ゲームエクスプローラに登録した [ザナドゥ N] アイコンを右クリックし、[環境設定] をクリックします。

● Windows XP

★デスクトップにある [Xanadu NEXT 設定] ショートカットアイコンをダブルクリックします。
★[スタート] メニューより、[プログラム] → [Falcom] → [Xanadu NEXT 設定] を実行します。

ツール画面では、タブ切り替え、チェックボタン、プルダウンメニュー、スライドバーで設定します。
確定するには〈適用〉または〈OK〉をクリックします。
〈ゲームを起動する〉をクリックすると確定後、すぐにゲームを起動します。
[サウンド･その他] タブの〈セーブフォルダを開く〉をクリックすると、セーブフォルダが表示されます。

※ お使いのパソコンの機能が未対応のものは薄い灰色表示になります。

グラフィック

全般

プリセット
プルダウンメニューから最軽量／軽量／標準／高画質のいずれかを選択し設定を切り替えます。
デフォルトは〈標準〉です。上のボタン程、処理速度が向上します。逆に〈高画質〉にすると 3D 表示が精密描画になりますが、処理速度が低下します。

フルスクリーン：全画面モード／ウィンドウモードを切り替えます。

V-SYNC 待ち：チェックをすると画面の更新がリフレッシュレートと同期するようになります。

ハードウェア頂点処理：ハードウェアで頂点シェーダーを使用できる場合に使用します。

画面の明るさ
〈フルスクリーン〉にチェックを入れると設定を変更することができます。
画面の明るさとコントラストを調整します。

初期状態に戻す：設定をデフォルトに戻します。

解像度と画質

フロントバッファ/バックバッファ
フロントバッファとバックバッファの解像度を設定します。大きいほど表示が精密描画になりますが、処理速度が低下します。

アンチエイリアス
疑似的に画像のエッジ（縁）をなめらかにする処理をかけます。

32 ビットカラー
サーフェイスを 32bit カラーにします。（フルスクリーンのみ有効です）

標準解像度テクスチャ
フルサイズのテクスチャを使用します。テクスチャ用のメモリが多く使われます。

屈折エフェクト
屈折（光の透過）処理を使用します。グラフィックデバイスが対応している必要があります。

映り込み処理
水面等に映りこみが描画されます。描画回数が増えるため処理速度が著しく低下する場合があります。

描画間隔

描画間隔を切り替えます。
滑らか（60fps）／標準（30fps）／粗い（15fps）



リフレッシュレート

ディスプレイの更新間隔を選択します。

その他

ハードウェアマウスカーソルを使用する
マウスカーソルの描画をなめらかにします。

ロゴムービーを再生する
チェックを外すと、ゲーム起動時の Falcom ロゴムービーをスキップします。

入力・入力2

ゲーム操作に使うデバイスの入力割り当てをカスタマイズできます。




全般（入力）

キーボード判定に DirectInput を使う／キーを押し続けると連続で攻撃する／スキルをキーで切り替えると同時に使用する／マウスホイールによるカメラ回転を反転させる／マウスの左右クリックを反転させる
チェックボックスでこれらの機能の ON ／ OFF を切り替えます。

ホイールボタンの機能
ホイールボタンの設定をプルダウンメニューで変更します。
使用しない／回転リセット／地図／キャンプ／システム

初期状態に戻す
設定をデフォルトに戻します。

キー割り当て

プルダウンメニューでキー割り当てを切り替えます。

全般（入力 2）

ゲームパッドを使う
ゲームパッドを使用する場合にチェックします。

初期状態に戻す
設定をデフォルトに戻します。

パッドボタン割り当て

プルダウンメニューでボタン割り当てを切り替えます。

矢印カーソル速度

矢印カーソルをパッドで動かす速度を調整します。

パッド感度

パッドのアナログ入力の感度を調整します。

サウンド・その他



全般

サウンドバッファ

BGM 用のサウンドバッファの確保場所を設定します。
標準／強制ソフトウェア／強制ハードウェア

BGM／効果音

ゲーム中の BGM ／効果音の音量を調節できます。最小（スライドバーを左端）に設定しても完全に音は消えません。“再生する”のチェックを外すと、サウンドを OFF にします。

セーブフォルダを開く

クリックするとセーブデータのあるフォルダを開きます。

DirectX について

DirectX とは、Windows の機能を拡張するプログラム（API）です。画像処理用の DirectDraw、音声を扱う DirectSound、入力デバイス制御の DirectInput などをひとまとめにしたものです。
DirectX はシステムに深く関わるプログラムであるため、更新にも注意が必要です。特に古い機種や周辺機器のドライバによっては、特定の DirectX のバージョンに対応していなかったり、パソコンの動作にトラブルが生じる場合がありますのでご注意ください。
また、お使いのハードウェアによっては DirectX に対応した最新のドライバを別途用意する必要があります。
詳しくはお使いのパソコンおよび周辺機器の製造元にお問い合わせいただくか、インターネットなどから最新ドライバを入手してください。

※ ゲームの起動、動作に問題がない限り、DirectX を更新する必要はありません。

DirectX の更新

本製品に付属の DirectX の更新は、Microsoft 社製のセットアッププログラムによって行われます。
このプログラムはお使いの機器のデバイスドライバが DirectX に対応しているかチェックし、対応していない場合は置き換えるかどうかを確認します。
DirectX を更新したことによってシステムが不安定になったり、Windows が起動しなくなった場合には、お使いのパソコンおよび周辺機器の製造元か Microsoft 社にご相談ください。

更新方法

1. 他に起動しているアプリケーション、常駐ソフトをすべて終了させてください。

2. [ディスク] をドライブにセットします。自動的に[セットアップメニュー] が起動されますので、[EXIT] ボタンをクリックして終了します。

3. [マイコンピュータ] を開きます。ディスクをセットしたドライブを“右クリック”し、[開く] を選択します。

4. “DirectX”フォルダを開き、“DXSETUP.exe”をダブルクリックします。

5. メッセージが表示されます。内容をよくお読みになり、指示に従って更新してください。

※Windows® の正式名称は、Microsoft®Windows® Operating System です。
Microsoft®、Windows®、DirectX® は、米国 Microsoft Corporation の米国、およびその他の国における登録商標です。

DirectX 診断ツール

DirectX 診断ツールは、DirectX の各種情報の表示、機能テストと設定の変更などができます。
これによってトラブルが解決できる場合もあります。

※Windows８／７の DirectX11 と Vista の DirectX10 では、各種情報の表示のみとなります。

起動方法

1. Windows８の場合は [Windows] + [C] キーを押してチャームバーを開き、[検索] チャームの [アプリ] で「ファイル」と入力すると [ファイル名を指定して実行] が見つかりますので、それを選択します。
Windows7／ Vista は [スタート] メニューより、[すべてのプログラム] → [アクセサリ] → [ファイル名を指定して実行] を選択します。XP は [スタート] メニューから、[ファイル名を指定して実行] を選択します。

2. [名前] に "dxdiag" と入力し [OK] をクリックすると、Microsoft 社製の DirectX 診断ツールが起動します。

「ザナドゥ N」では DirectDraw（描画）、Direct3D（3D 描画）、DirectSound（BGM・効果音）、DirectInput（入力制御）、DirectShow（ムービー再生）の機能を使用しています。特にご確認いただくのは、以下の３項目です。

【[DirectX ファイル]・[DirectX ドライバ] タブ】(DirectX11 および 10 にはありません)
注意ウィンドウ内のメッセージが「・問題は見つかりませんでした。」になっていますか。

【[ディスプレイ] タブ】
[DirectX の機能] 内全てが「使用可能」になっていますか。
「使用不可」になっている場合は、〈有効〉ボタンをクリックし使用可能にしてください。
〈テスト〉ボタンをクリックし、各種の描画テストが正常に表示されるのを確認してください。

【[サウンド] タブ】
[DirectX の機能] 内の〈テスト〉ボタンをクリックし、各種のテストサウンドが正常に再生されるのを確認してください。

※ 問題が出ている（テストがうまくいかない）場合は、[それでも問題が解決しない場合] タブの「トラブルシューティング」などを参考にして、設定変更してみてください。詳しいご使用方法は「DirectX 診断ツール」のヘルプなどをご覧ください。

トラブルシューティング

起こっている症状に関連する項目の内容をお読みになって対処方法をお試しください。
場合によっては Windows の設定変更を行う必要があります。
OS によって若干の違いがありますので、詳しくは Windows のヘルプなどをご覧ください。

■ゲームが開始できない

●ゲーム起動時に［シリアルコード登録］ダイアログが表示される
保証書に記載されている「シリアルコード」（数字 24 桁）を入力して［登録］してください。

●ゲーム開始時に「必要な DLL ファイル＊＊＊.DLL が見つかりませんでした」というエラーメッセージが表示される
DirectX の更新が必要です。DirectX の更新をしてください。
詳しくは P.52「DirectX の更新」をご覧ください。

●「Direct3D の初期化に失敗」というエラーメッセージが表示される（XP）
グラフィックのハードウェアアクセラレータが「DirectDraw および Direcr3D 全てのアクセラレータを無効にします」以下に設定している場合などに起こります。以下を参照して「最大」に設定してください。

グラフィックのハードウェアアクセラレータの確認と変更方法
1.［コントロールパネル］を開き、その中の［画面］を開きます。
2.［設定］タブ内の〈詳細設定〉または〈詳細〉をクリックします。
3.［トラブルシューティング］タブ、または［パフォーマンス］タブをクリックして設定を確認します。
4.「最大」以外の場合は、スライドバーを右端の「最大」に設定します。

●「＊＊＊のロードに失敗」というエラーメッセージが表示される
ハードディスクにインストールしたファイルが破損しています。ゲームのアンインストール、再インストールで改善されます。

※ 再インストールする前に、インストールするハードディスクに、エラーチェック（スキャンディスク）および最適化（デフラグ）を実行してください。

●ゲームや「環境設定ツール」が強制終了してしまう
他に起動しているアプリケーションや常駐ソフトがある可能性があります。全て終了させてください。

ディスプレイやサウンドが「動作環境（P.4）」を満たしていますか？ 再度ご確認ください。
ドライバのバージョンが古い、または DirectX のバージョンにドライバが対応していないなどの可能性があります。グラフィックデバイスやサウンドデバイスの製造元から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

● Falcom ロゴムービーが一瞬表示された後、止まってしまう
一部の DVD（MPEG2）プレーヤーがインストールしてある環境では、そのプレーヤーの設定が優先になり、ゲーム中のムービー（MPEG1）再生に影響が出る場合があります。
DVD プレーヤーの設定等で、DirectShow に関連した項目を使用せずに、「互換性」を高める設定にしてください。または、そのプレーヤーをアンインストールしてみてください。

※P.48「環境設定ツール」を実行し、[グラフィック] タブの [ロゴムービーを再生する] のチェックを外して、ゲームが起動するか試してみてください。

■ゲームが続けられない

●「＊＊＊のロードに失敗」というエラーメッセージが表示され、ゲームが強制終了する
ハードディスクにインストールしたファイルが破損しています。ゲームのアンインストール、再インストールで改善されます。

※ 再インストールする前に、インストールするハードディスクに、エラーチェック（スキャンディスク）および最適化（デフラグ）を実行すると改善される場合があります。

●ゲーム中にパソコンがフリーズする
ドライバのバージョンが古くて、機能に対応していないなどの可能性があります。グラフィックデバイスの製造元から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

最新のドライバでも解消されない場合は、P.48「環境設定ツール」を実行し、[グラフィック] タブの [ハードウェア頂点処理] のチェックを外してみてください。同様に [サウンド・その他] タブの [サウンドバッファ] を“強制ソフトウェア”に設定してみてください。

【異常終了後のバックアップ用データからの再開】
ゲームが異常終了した後のプレイ再開時に [LOAD GAME] を選択すると、バックアップデータからロードすることができます。この時にバックアップデータを使用してもキャンセルしても、バックアップデータは削除されますので、ご注意ください。

※ バックアップデータは、マップ切り替え時（場所によっては異なります）に自動セーブされています。

■画面の表示がおかしい

●ドライバが正しくない

グラフィックドライバが正しく選択されていない可能性があります。以下の方法でお使いのグラフィックデバイスにあったドライバを選択し直してください。

ディスプレイアダプタの確認と変更方法

【Windows８／７の場合】

1.Windows８の場合は[Windows]＋[C]キーを押してチャームバーを開き、[検索]チャームの[設定]で「解像度」と入力すると[画面の解像度の調整]が見つかりますので、それを選びます。
Windows7の場合は[スタート]メニューの[コントロールパネル]を開き、その中の〈画面の解像度の調整〉をクリックします([コントロールパネル]の表示方法：カテゴリの時)。
※[コントロールパネル]がアイコン表示の場合は、[ディスプレイ]をクリックし、〈解像度の調整〉をクリックします。
2.[ディスプレイの表示変更]が開きます。〈詳細設定〉をクリックします。
3.[アダプタ]の種類や情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。
4.[プロパティ]をクリックします。
5.[ドライバ]タブをクリックし、[ドライバの更新]をクリックします。
6.[コンピュータを参照してドライバソフトウェアを検索します]をクリックします。
7.[コンピュータ上のデバイスドライバの一覧から選択します]をクリックします。
8.一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

【Windows Vistaの場合】

1.[スタート]メニューの[コントロールパネル]を開き、その中の〈画面の解像度の調整〉をクリックします。
※[コントロールパネル]がクラシック表示の場合は、[個人設定]をダブルクリックし、〈画面の設定〉をクリックします。
2.[画面の設定]が開きます。[詳細設定]をクリックします。
3.[アダプタ]の種類や情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。
4.[プロパティ]をクリックし、[ユーザーアカウント制御]ダイアログが表示された場合は、[続行]をクリックします。
5.[ドライバ]タブをクリックし、[ドライバの更新]をクリックします。
6.[コンピュータを参照してドライバソフトウェアを検索します]をクリックします。
7.[コンピュータ上のデバイスドライバの一覧から選択します]をクリックします。
8.一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

【WindowsXP の場合】

1. [スタート] メニューの [コントロールパネル] を開き、その中の [画面] を開きます。
2. [設定] タブ内の、〈詳細設定〉をクリックします。
3. [アダプタ] タブをクリックすると、グラフィックデバイスとドライバの情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。
4. [プロパティ] をクリックし、[ドライバ] タブをクリックします。
5. [ドライバの更新] をクリックし、[ハードウェアの更新ウィザード] を立ち上げます。
6. [一覧または特定の場所からインストールする] を選び、[次へ] をクリックします。
7. [検索しないで、インストールするドライバを選択する] を選び、[次へ] をクリックします。
8. 一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

●ドライバが古い、または DirectX のバージョンに対応していない

グラフィックドライバのバージョンが古いか、DirectX のバージョンにグラフィックドライバが対応していないと、画面の表示がおかしくなる場合があります。グラフィックデバイス／チップの販売元（または開発元）から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

●画面の縦横比がおかしい

ゲーム画面は、４：３（横：縦）の比率で作成されています。ワイド画面のモニタに全画面表示をしている場合は、モニタ本体の設定ボタンで、ワイドモードを画面比率４：３の適切なものにしてください。

または、P.48「環境設定ツール」を実行し、[グラフィック] タブの [フルスクリーン] のチェックを外し、ウィンドウモードでプレイしてください。

●マウスカーソルが点滅する

グラフィックのハードウェアアクセラレータが「最大」設定でない場合に起こります。P.54 の「グラフィックのハードウェアアクセラレータの確認と変更方法」を参照して、設定を確認してください。

■効果音が鳴らない、BGM が正常に再生されない

●音量がおかしい（大きいまたは小さい）

音量が適切な設定になっていません。ゲーム中からは P.36「環境設定」の［BGM 音量］および［効果音音量］を調節してください。また Windows からは以下の方法で調整してください。

ボリュームコントロールを確認する

1. タスクバーのスピーカーアイコンをダブルクリックします。
2. 全体の音量は［音量コントロール］あるいは［再生ボリューム］など、効果音と BGM は［WAVE］の音量を調節します。

※ タスクバーにスピーカーアイコンを表示するには、以下を参照して設定してください。

【Windows8 ／ 7 の場合】

1. Windows8 の場合は［Windows］＋［C］キーを押してチャームバーを開き、［検索］チャームの［設定］で「タスクバー」と入力すると［タスクバーのアイコンのカスタマイズ］が見つかりますので、それを選びます。
   Windows7 の場合は［コントロールパネル］を開き、［デスクトップのカスタマイズ］→［タスクバーアイコンのカスタマイズ］を順にクリックします（［コントロールパネル］の表示方法 : カテゴリの時）。

※［コントロールパネル］がアイコン表示の場合は、［タスクバーとスタートメニュー］を開き、「通知領域」の［カスタマイズ］ボタンをクリックします。

2. 音量を［アイコンと通知を表示］に変更します。

【Windows Vista の場合】

1. ［コントロールパネル］を開き、［デスクトップのカスタマイズ］→［タスクバーアイコンのカスタマイズ］を順にクリックします。

※［コントロールパネル］がクラシック表示の場合は、［タスクバーとスタートメニュー］を開き、［通知領域］タブを選択します。

2. システムアイコンの［ボリューム］をチェックします。

【Windows XP の場合】

［コントロールパネル］を開き、［サウンドとオーディオデバイス］の［音量］タブにある［タスクバーに音量アイコンを配置する］をチェックします。

● BGM が演奏されない、効果音が鳴らない

サウンドドライバが対応していないと、再生できない場合があります。
サウンドデバイス製造元の最新ドライバを別途入手し、アップデートしてください。
または、P.48「環境設定ツール」を実行し、［サウンド・その他］タブの［サウンドバッファ］を“強制ソフトウェア”に設定してみてください。
ADPCM コーデックがない、または壊れている可能性があります。サウンドの再生には「Microsoft ADPCM CODEC（オーディオ圧縮／伸張プログラム）」が必要です。コーデックを再インストールするには OS の再インストールを行ってください。

■マニュアルに従っても正常に動作しない

本マニュアルの記載にしたがって操作しても正常に動作しない場合、まず以下をお確かめください。

1. 本マニュアルの「動作環境 (P.4)」を満たしているか、また、電源、接続、設定が正しく行われているか再度ご確認ください。

2. お使いのパソコンおよびグラフィックやサウンドデバイスなどが、Windows 日本語版および、インストールされている DirectX のバージョンに対応しているか、製造元にご確認ください。

3. 本製品に付属の DirectX9.0c をインストールする際に、グラフィックドライバやサウンドドライバの設定が正しく行われない場合があります。各ドライバが正しく選択、設定されていることを再度ご確認ください。

※ ドライバの選択や設定、DirectX9.0c に対応した最新のドライバの入手やセットアップの方法は、パソコンおよびグラフィックやサウンドデバイスの製造元にお問い合わせください。

4. 「ザナドゥ N」をいったん「アンインストール (P.8)」し、インストールし直してプレイしてください。

※ 再インストールする前に、インストールするハードディスクに、エラーチェック (スキャンディスク) および、最適化 (デフラグ) を実行すると改善される場合があります。

スキャンディスクを実行する
[ファイルシステムエラーを自動的に修復する]、[不良セクタをスキャンし、回復する] にチェックをし、[開始] ボタンをクリックします。

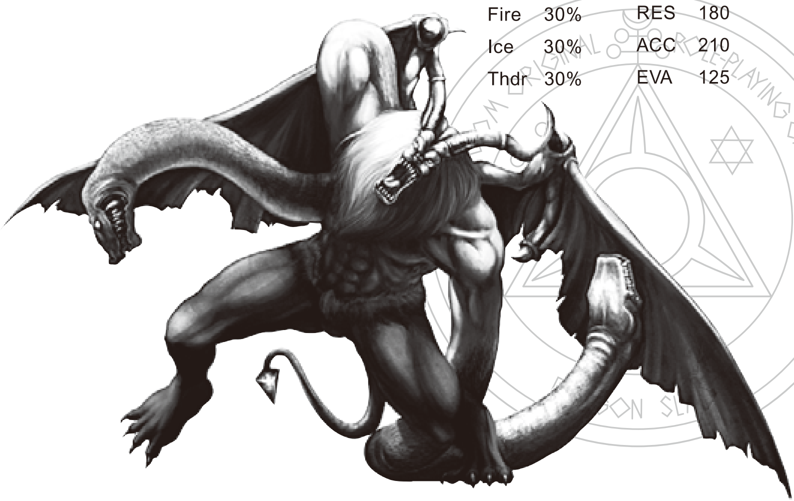
スキャンディスク、デフラグの詳しい使用方法については、Windows のヘルプなどをご覧ください。

5. 「ザナドゥ N」では CPU パワーを多量に消費します。無理にクロックアップされているマシンでは熱暴走する恐れがあります。過剰なクロックアップは控え、元に戻してください。

6. お使いの Windows の設定を初期状態に戻し、CPU アクセラレータ、その他増設しているカードなどを外し、パソコンをできるだけ購入時の状態に近づけた上で、「ザナドゥ N」をインストールし直してプレイしてみてください。

Chimaira

Lv	16	ATC	440
Exp	50	MGC	230
Gold	130	DEF	310
Fire	30%	RES	180
Ice	30%	ACC	210
Thdr	30%	EVA	125



ゲームの内容や攻略などの質問は、お電話では受け付けておりません。
ファルコムホームページの各コーナーをご利用ください。

■ファルコムホームページ
http://www.falcom.co.jp/

■「ザナドゥネクスト」専用ページ
http://www.falcom.co.jp/xanadu_next/

■ Falcom Game Q&A　サポート情報／攻略 Q&A
http://www.falcom.co.jp/qanda/



FALCOM NEWS EXPRESS

電子書籍（税込200円）「ファルコムマガジン」が、

毎号タダで読める！

メルアド入力だけでOK！

ファルコムTOPページで　メルマガ

http://www.falcom.co.jp/mail



アンケートにご協力ください

毎月当たる！



今後のより良い作品創りのためにご意見をお寄せください。
アンケートにお答えいただいた方の中から抽選でファルコムグッズなどをプレゼント！

ファルコムTOPページ上の ゲームアンケート **をクリック！**

http://www.falcom.co.jp/falclub/open.html

制作・著作　日本ファルコム株式会社　2005 年 10 月 27 日 初版
　　　　　　　　　　　　　　　　　　2013 年　5 月 17 日 第 3 版

〒 190-0012 東京都立川市曙町 2-8-18 東京建物ファーレ立川ビル 3F
TEL　：042-527-6501　ユーザーサポート
　　　月曜〜金曜日（祭日除く）午前 9:00 〜午後 5:30
FAX　：042-548-8515
E-mail：support_h19@falcom.co.jp
※ 番号はよく確かめて、お掛け間違いのないようにしてください。

●本製品は 2013 年 5 月に発売されました。発売以降に発表された新機種、必須アプリケーションおよび OS に仕様変更などがあった場合は動作保証ができない場合がございます。

XANADU NEXT PLAYING MANUAL

ザナドゥ・ネクスト・プレイングマニュアル